



Дидактическая игра

для детей среднего и старшего дошкольного возраста

«Найди своего пряничного человечка»

Изготовила и оформила воспитатель 1 КК:

Свердлова Татьяна Геннадьевна

Дидактическая игра «Найди своего пряничного человечка»

Задача: Развивать внимание детей посредством сравнения предметов и установления разных и одинаковых признаков.

Игровой замысел : Заметить одинаковое, найти нужный предмет. Игра на внимание и скорость.

Игровой материал : Фигуры человечков из картона, сходных и различных по внешнему виду. Фишки из картона. Фигурки человечков : 6шт. Фишки : 6 шт

Методика проведения :

Игроки от 2 до 6 человек. Выбирается ведущий . Каждый игрок берет себе 1 фигурку человечка . Все фишки разложены на столе лицевой стороной вверх. Игроки внимательно рассматривают своего человечка и разложенные на столе фишки. Затем ведущий начинает переворачивать фишки лицевой стороной в низ и перемешивает, а игроки закрывают глаза. Игроки ждут от ведущего команду «начали» с закрытыми глазами. После того как ведущий перемешивает фишки, он начинает переворачивает фишки лицевой стороной вверх, и затем дает команду . После команды ведущего «начали» каждый игрок открывает глаза и начинает искать свою фишку (с

озображением геометрических фигур таких же как на человечке который ему достался). Первый

кто найдет свою фишку становится ведущим. Остальные игроки

меняются фигурками человечков. Игра продолжается.



Создала и изготовила воспитатель 1КК :

Свердлова Татьяна Геннадьевна

Правила игры

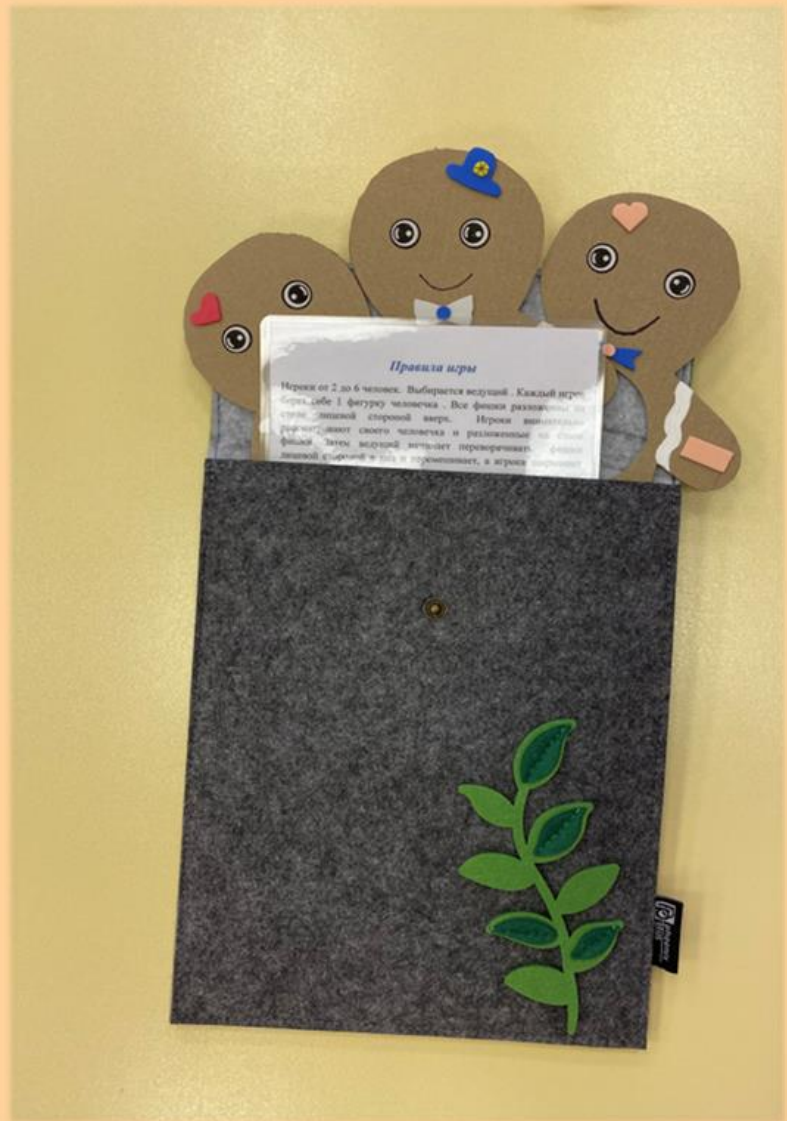
Игроки от 2 до 6 человек. Выбирается ведущий . Каждый игрок берет себе 1 фигурку человечка . Все фишки разложены на столе лицевой стороной вверх. Игроки внимательно рассматривают своего человечка и разложенные на столе фишки. Затем ведущий начинает переворачивать фишки лицевой стороной в низ и перемешивает, а игроки закрывают глаза. Игроки ждут от ведущего команду «начали» с закрыми глазами. После того как ведущий перемешает фишки, он начинает переворачивает фишки лицевой стороной вверх, и затем дает команду . После команды ведущего «начали» каждый игрок открывает глаза и начинает искать свою фишку

(с изображением геометрических фигур таких же как на человечке который ему достался). Первый кто найдет свою фишку становится ведущим. Остальные игроки меняются фигурками человечков. Игра продолжается.



Найди своего
пряничного
человечка

Сладкий
мороженый



Правила игры
Играют от 2 до 6 человек. Выбирается ведущий. Каждый игрок берет себе 1 фигуру человечка. Все фигурки разложены на столе лицевой стороной вверх. Игроки выкладывают по очереди, один за другим, фишечки и размещают их на фигурках. Затем ведущий зачитывает перемещения. Фигурки движутся в ту или другую сторону, в зависимости от того, что написано на фишечке.