

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ДЕТСКИЙ САД № 23

Сценарий
интерактивной квест - игры
«Разведчики»
(для детей 6 – 7 лет)

Подготовила:
инструктор по физической
культуре 1КК Смирнова Т.А..

г. Екатеринбург, 2020 г.

Цель игры

Воспитание у дошкольников чувства патриотизма, формирование знаний о войне, о защитниках Родины.

Задачи

Образовательные задачи.

Познакомить детей с военно-патриотической игрой «Зарница».

Развивающие задачи.

Развивать физические качества:

- выносливость;
- скорость;
- силу;
- координацию движений;
- меткость;
- ориентировку в пространстве.

Развивать нравственные качества:

- самостоятельность;
- дисциплину;
- взаимопомощь;
- дружбу.

Воспитательные задачи.

Воспитывать чувство патриотизма и гордости за Российскую армию.

Ход игры

В спортивном зале оборудован штаб.

По сигналу (звукозапись) - сбор отрядов на торжественное построение в штабе.

Главнокомандующий

Товарищи бойцы! Сегодня в нашем детском саду произошло чрезвычайное происшествие. Был похищен флаг России. Ваша задача найти его и доставить в штаб. Задание очень сложное, вам необходимо будет преодолеть много препятствий. Вы готовы к выполнению боевого задания?

Дети: Готовы!

Главнокомандующий

Для выполнения этого задания вам необходимо будет пользоваться картой, где обозначено место, откуда вы должны будете начать свое движение. Также, обозначено место, где вы найдете украденный портфель. Стрелками показан путь, по которому вам нужно передвигаться. Когда вы найдете документ, вам нужно будет собраться здесь и доложить о выполнении задания. Задание понятно? Командирам отрядов получить план маршрута – карту! К выполнению задания приступить!

1 квест «Минное поле»

В корзине находятся «мины» (кубики, завернутые в бумагу). «Мины» (кубики) перемешаны со смятой бумагой. Бумага того же цвета, что и сами «мины». «Мины» распределены по всей коробке.

Задача саперов - найти и обезвредить «мины» (15 штук).

2 квест - «Болото»

Участники, в колонне по одному, проходят участок болотистой местности, перепрыгивая «с кочки на кочку» (кочки — обручи). Если кто-то прыгнет в красный обруч (топь), то все проходят «болото» заново.

Далее все идут по узкой тропе (гимнастическая скамейка), преодолевают участок бурелома возле болота (перешагивание через дуги).

3 квест – «Снайперы»

Участники проходят сквозь тоннель, по очереди метают «гранаты» (мешочки с песком) с расстояния 2 метров в цель противника (расставленные кегли). Время ограничено (5 минут). Если отряд не уложился по времени, то бойцы попадают в плен. Сколько снарядов не сбито, столько и пленных. Для спасения товарищей необходимо разгадать загадки.

Загадки.

4 квест – «Сеть»

Чтобы узнать, где находится флаг, необходимо достать портфель с секретными документами. На пути преграда – ловушка. Это хитрость противника. Нужно проползти на животе под стойками, где на разной высоте закреплены гимнастические палки. Если дотронешься до палок, то происходит взрыв. Назад вернуться тем же путем. В результате прохождения квеста появляются раненые.

5 квест – «Под ливнем пуль»

Противник ведет непрерывный огонь. Необходимо пробраться до госпиталя таким образом, чтобы «враг» не заметил, провести раненых и не потерять ни одного бойца. Как это сделать?

(Нужно всем взяться за руки, накрыться чем-нибудь, что бы стать невидимыми).

6 квест - «Полевой госпиталь»

Всех раненых доставляют в госпиталь. Санитары оказывают первую медицинскую помощь, делают перевязку раненым.

Привал.

В центре зала оборудована полевая кухня. Все бойцы отдыхают, «едят кашу и пьют чай», слушают песни военных лет. Портфель, взятый у противника, закрыт на ключ. Необходимо его найти. Чтобы узнать, где он находится, надо осуществить радиоперехват.

7 квест – «Радиоперехват»

Связисты прокладывают провода (скачки) для подключения рации. Их нужно проложить ровно, иначе будет плохая связь. Из перехваченной радиограммы удается установить место нахождения ключа от портфеля.

8 квест – «Ключ»

На площадке стоят 3 контейнера с различными наполнителями:

- окрашенная вода;
- мелкие предметы;
- снаряды (маленькие мячи) можно брать, назвав слово на военную тему.

Из перехваченной радиограммы удалось узнать, что ключ на дне одного из этих контейнеров.

Ключ найден. Портфель открыт. В руках секретный документ, в котором указано место нахождения флага.

9 квест – «Флаг»

Разведчики двигаются по зданию и ищут дверь с опознавательным знаком. За этой дверью, в кабинете в одной из коробок находится флаг.

Главнокомандующий

Отряд, равняйся, смирно! Товарищи бойцы, задание выполнено – флаг найден и возвращен в штаб. Спасибо за службу!

Дети: Ура!